

```
/*
   --- out2uni.c ---
```

*out2uni: Change string in foo.out into Unicode.
foo.out is a file made by hyperref.*

*Usage 1 : out2uni foo (Shift-JIS case)
Usage 2 : out2uni -e foo (EUC-JP case).*

*if compiled by -DEUC
Usage 1 : out2uni foo (EUC-JP case)
Usage 2 : out2uni -s foo (Shift-JIS case).*

usage of hyperref:

```
\usepackage[dvipdfm]{color}
\usepackage[dvipdfm,bookmarks=true,bookmarksnumbered=true,%
bookmarkstype=toc]{hyperref}
```

Example:

```
latex foo
latex foo
out2uni foo
latex foo
dvipdfm foo
```

```
2001 --ak
*/
```

```
/*
この C ソースは、c++2latex で処理して文書を作成できるように
書いてあります。
```

out2uni は、*hyperref* パッケージを使用して、*dvipdfm* によって
PDF を作成する場合、日本語しおり、日本語文書情報、日本語 *text annotation*
作成を可能にするツールです。

o 日本語しおり作成法

日本語しおりを作成するには、殆ど何も意識する必要はありません。

hyperref パッケージを

```
\usepackage[dvipdfm]{color}
\usepackage[dvipdfm,bookmarks=true,bookmarksnumbered=true,%
colorlinks=true,bookmarkstyle=toc]{hyperref}
```

のような感じで *p_AT_EX* ソースに記述しておいて下さい。
そうして

```
latex foo
latex foo
out2uni foo
latex foo
dvipdfm foo
```

とすると、出来上がった *foo.pdf* には日本語しおりが入っているでしょう。

o 日本語文書情報作成法:

Acrobat Reader において *Control D* で表示される
文書情報 (*pdftitle*, *pdfsubject*, *pdfauthor*, *pdfkeywords*)
に日本語を含めるには次のようにします。

[1]

hyperref パッケージは次のようにして読み込みます:

```
... ..
\input docinfo.out
\usepackage[dvipdfm,bookmarks=true,bookmarksnumbered=true,%
colorlinks=true,bookmarkstyle=toc,%
pdftitle=\PDFTITLE,%
pdfsubject=\PDFSUBJECT,%
pdfauthor=\PDFAUTHOR,%
pdfkeywords=\PDFKEYWORDS]{hyperref}
... ..
```

[2]

別ファイル *docinfo.out* は、次のように作っておき、
あらかじめ一回だけ *out2uni docinfo* としておきます。
(これによって *Unicode* に変換する。)

ファイル名は *docinfo.out* である必要はありませんが、サフィックスは必ず *.out* でなければいけません。 *out2uni* はサフィックスが *.out* であることを仮定しているからです。また一項目は一行で終わる必要があります。ただし、行の最後のバックスラッシュ \ によって行を継続することができます。プログラムはこの \ と、行末コードを取り除いて行を構成します。 \ の後にはすぐに *Enter* キーを打たないと、継続行とは解釈されないことに注意して下さい。こうして作る一行の長さ制限は 16 キロバイトほど可能ですから、通常長さを気にする必要はありません。 *docinfo.out* は *out2uni docinfo* とすると書き換えられますから、内容を変更しながらくりかえす場合には、編集するファイルを例えば *docinfo.txt* としておき、
`copy docinfo.txt docinfo.out` としてから *out2uni docinfo* とすれば良いでしょう。 *docinfo.out* に対しては *out2uni* を実行するのは一回だけであることに注意して下さい。訂正するには *docinfo.txt* を訂正してから `copy docinfo.txt docinfo.out` とします。

```
%
% a sample source of docinfo.out
% this is overwritten by out2uni
%
\catcode'\@=0
@catcode'\=12
@def@PDFTITLE{TeX による日本語組版技術}
@def@PDFSUBJECT{TeX と PDF の連携について}
@def@PDFAUTHOR{中村 一郎}
@def@PDFKEYWORDS{TeX、メタフォント、メタポスト、ポストスクリプト、PDF}
@catcode'\=0
\catcode'\@=12
```

あとは通常どおり

```
platex foo
platex foo
out2uni foo
platex foo
dvipdfm foo
```

です。

o 日本語 *Text annotation* 作成法

Text annotation に日本語を含めるには、上で述べた *docinfo.out* のソースファイルに次のような行を付加しておきます:

```
@def@ANNOT{これは Text annotaion の例です。}
```

追加する場所は下記の完全な例を見て下さい:

```
%
% a sample source of docinfo.out
% this is overwritten by out2uni
%
\catcode'\@=0
@catcode'\@=12
@def@PDFTITLE{TeX による日本語組版技術}
@def@PDFSUBJECT{TeX と PDF の連携について}
@def@PDFAUTHOR{中村 一郎}
@def@PDFKEYWORDS{TeX、メタフォント、メタポスト、ポストスクリプト、PDF}
@def@ANNOT{これは Text annotaion の例です。}
@catcode'\@=0
\catcode'\@=12
```

そして、*TeX* ソースに次のように *dvipdfm special* を書いておきます:

```
\special{pdf: ann width 7cm height 5cm
<< /Type /Annot /Subtype /Text /Open true
/Contents (\ANNOT) >>}
```

この *special* を覚えるのは大変なので、

```
\def\textannot#1#2#3#4{%
\special{pdf: ann width #1 height #2
<< /Type /Annot /Subtype /Text /Open #3
/Contents (#4) >>}
}
```

のようなマクロを作っておくと便利でしょう。そうすると、

```
\textannot{7cm}{5cm}{false}{\ANNOT}
```

のように書くことができます。

docinfo.out では、一項目は必ず一行でなければいけないことに注意して下さい。ただし、行の最後の文字 `\` によって行を継続できます。プログラムはこの `\` と、行末文字を取り除いて一行を構成します。

このようにして作られた一行の長さ制限は約 16 キロバイトです。
 通常気にする必要は無いでしょう。改行文字は上述のように取り除かれます
 から、改行文字を陽に入れたい場合は `\012` としておきます。
 このディレクトリにあるサンプル `web737w32.pdf` には、上のようにして
 作成した、しおり、文書情報、*text annotation* が入れています。

*/

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
/*
Tables for sjis ----> Unicode
*/
```

```
/*
以下に、Shift-JIS ----> Unicode テーブルがありますが、
TEX 出力には出さないようにします。
```

定義されている配列は

```
unsigned int in_sjis_a[];
unsigned int in_sjis_b[];
unsigned int in_sjis_c[];
unsigned int in_sjis_d[];
```

です。

再び T_EX 出力をします。

*/

```
#define KFS1(a) ((0x81<=(a)) && ((a)<=0x9f))
#define KFS2(a) ((0xe0<=(a)) && ((a)<=0xfc))
#define KSC1(a) ((0x40<=(a)) && ((a)<=0x7e))
#define KSC2(a) ((0x80<=(a)) && ((a)<=0xfc))
```

```
/*
16 KB will be big enough.
```

*/

```
#define RDBUF 16384
```

```
static int euc = 0;
FILE *Fout;
FILE *Fin;
```

```
void usage(void)
{
    printf("Usage 1 : out2uni foo\n");
```

```
#ifndef EUC
    printf("Usage 2 :  out2uni -e foo\n"
           "Default Japanese encoding is Shift-JIS.\n"
           "Option -e changes to EUC-JP.\n");
#else
    printf("Usage 2 :  out2uni -s foo\n"
           "Default Japanese encoding is EUC-JP.\n"
           "Option -s changes to Shift-JIS.\n");
#endif
}

/*
euc-japan
*/
int iskanji(int c)
{
    c &= 0xff;
    return(c>=0xa1 && c<=0xfe);
}

/*
shift-jis
*/
int iskanji1(int c)
{
    c &= 0xff;
    return((c>=0x81 && c<=0x9f) || (c>=0xe0 && c<=0xfc));
}

int iskanji2(int c)
{
    c &= 0xff;
    return(c>=0x40 && c<=0xfc && c!=0x7f);
}

/*
EUCtoSJIS
*/
unsigned int EUCtoSJIS(unsigned int k)
{
    unsigned int u;
    unsigned int high, low;
    unsigned int nh, nl;
```

```
u = k & 0x7f7f;
high = (u >> 8) & 0xff;
low = u & 0xff;
nh = ((high - 0x21) >> 1) + 0x81;
if (nh > 0x9f) nh += 0x40;
if (high & 1) {
    nl = low + 0x1f;
    if (low > 0x5f) nl++;
} else
    nl = low + 0x7e;
if(iskanji1(nh) && iskanji2(nl))
    return((nh <= 8) | nl);
else
    return(0x813f);
}
```

```
/*
write unicode into the file Fout
*/
void putucode(unsigned int u)
{
    unsigned int a, b;

    a = u & 0xff;
    b = (u >> 8) & 0xff;

    fprintf(Fout, "%c%03o%c%03o", '\\', b, '\\', a);
}
```

```
/*
{string} or {}
^^^^^^^ ^
*/
void dopar(unsigned char **q)
{
    unsigned int a, b, u, eu, ea, eb;

    if(**q != '}') && **q {
        putucode(0xfeff);
    }
}
```

```
while(**q != '}' && **q) {
    if(euc) {
        if(iskanji(**q)) {
            eu = EUCtoSJIS((**q) * 256 + *(*q + 1));
            ea = (eu >> 8) & 0xff;
            eb = eu & 0xff;
            **q = ea;
            *(*q + 1) = eb;
        }
    }
    a = **q; *q += 1;
    if(KFS1(a) || KFS2(a)) {
        b = **q; *q += 1;
        if (KFS1(a) && KSC1(b)) {
            u = in_sjis_a[(a - 0x81) * 63 + (b - 0x40)];
        }
        else if (KFS1(a) && KSC2(b)) {
            u = in_sjis_b[(a - 0x81) * 125 + (b - 0x80)];
        }
        else if (KFS2(a) && KSC1(b)) {
            u = in_sjis_c[(a - 0xe0) * 63 + (b - 0x40)];
        }
        else if (KFS2(a) && KSC2(b)) {
            u = in_sjis_d[(a - 0xe0) * 125 + (b - 0x80)];
        }
    }
    else if(a == 0x5c) {
        if('0' <= **q && **q <= '7') {
            u = **q - '0';
            *q += 1;
            if('0' <= **q && **q <= '7') {
                u = (u << 3) + **q - '0';
                *q += 1;
                if('0' <= **q && **q <= '7') {
                    u = (u << 3) + **q - '0';
                    *q += 1;
                }
            }
        }
        else {
            u = **q;
            *q += 1;
        }
    }
}
```



```
    }
    else
        u = a;
        putucode(u);
    }
    putc('}', Fout);
    *q += 1;
}

int main(int argc, char **argv)
{
    unsigned int a, b;
    unsigned char *q;
    int i, len;
    char inname[256];
    char outname[256];
    char *p;
    unsigned char *b_in;

#ifdef WIN32
    strcpy(argv[0], "out2uni");
#endif

    if((argc == 1) || ((argc == 2) && !strcmp(argv[1], "-h", 2))) {
        usage();
        return 0;
    }
#ifdef EUC
    else if((argc == 3) && !strcmp(argv[1], "-e", 2)) {
        euc = 1;
    }
#else
    else if((argc == 3) && !strcmp(argv[1], "-s", 2)) {
        euc = 0;
    }
#endif
    strcpy(inname, argv[2]);
}
else if((argc == 2) && strcmp(argv[1], "-h", 2)) {
#ifdef EUC
    euc = 0;
#else
    euc = 1;
#endif
    strcpy(inname, argv[1]);
```

```
    }
    else {
        usage();
        return 1;
    }

    b_in = (unsigned char *)malloc(RDBUF);
    if(!b_in) {
        fprintf(stderr, "Memory allocation error.\n");
        exit (2);
    }

    p = strrchr(inname, '.');
#ifdef WIN32
    if((p == NULL) || stricmp(p, ".out"))
#else
    if((p == NULL) || strcmp(p, ".out"))
#endif
    strcat(inname, ".out");
    strcpy(outname, inname);
    strcat(outname, ".tmp");
    Fin = fopen(inname, "r");
    if(!Fin) {
        fprintf(stderr, "Cannot open %s to read.\n", inname);
        exit(1);
    }
    Fout = fopen(outname, "wb");
    if(!Fout) {
        fprintf(stderr, "Cannot open %s to write.\n", outname);
        exit(1);
    }

    while(fgets(b_in, RDBUF, Fin)) {
        if(*b_in == '\n') continue;
        len = strlen(b_in);
        if((b_in[len-2] == '\\') && (b_in[len-1] == '\n')) {
            do {
                b_in[len-2] = b_in[len-1] = '\0';
                if(!fgets(b_in + len - 2, RDBUF - len + 2, Fin)) {
                    fprintf(stderr, "Syntax error.\n");
                    exit (3);
                }
            }
            len = strlen(b_in);
        }
    }
}
```

```
    } while((b_in[len-2] == '\\') && (b_in[len-1] == '\\n'));
}

q = b_in;
while(*q == ' ' || *q == '\\t') q++;
if(!strncmp(q,"@def",4)) {
    while(*q && *q != '{')
        putc(*q++, Fout);
}
else {
    if(*q) putc(*q++, Fout);
    while(*q) {
        if(*q == '}' && *(q-1) != '\\') {
            putc(*q++, Fout);
            break;
        }
        putc(*q++, Fout);
    }
    while(*q == ' ' || *q == '\\t') q++;
}
if(*q) putc(*q++, Fout);
if(*q) dopar(&q);
while(*q)
    putc(*q++, Fout);
}
fclose(Fin);
fclose(Fout);
remove(inname);
rename(outname,inname);
return 0;
}
```